

DT.Uni.

Design Thinking Approach for an Interdisciplinary University



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Design Thinking workshop voor leidinggevenden in het hoger onderwijs

Programma

Voorbereiding

Voorafgaand aan de workshop kunnen alle deelnemers aangeven wat voor hen interessante challenges zijn.

Dag 1 (Understand/Empathise-Define-Ideate) 14.00-17.00

14.00-14.30 Inloop & Introductie design thinking

14.30-15.20 Kennismaking groepsleden & Exploratie van de challenge. Who/What/How/Why

15.30-15.50 Definiëring van de challenge: "How might we ..."

15.50-16.25 Brainstorming: ideeën voor de "How might we ..." vraag

16.25- 16.40 Selecteren en beoordelen van de ideeën

16.40 -16.55 Twee beste ideeën op Google drive

Tussen de 2 workshops is er de gelegenheid om online die twee ideeën verder te concretiseren en te ontwikkelen: Brainwriting in Google doc.

Dag 2 (Prototype-Test-Present) 14.00-17.00

14.00-14.20 Inloop & Introductie dag 2: introductie op prototyping

14.20-14.35 Keuze van het uiteindelijke idee voor prototype

14.35-15.45 Werken aan maken prototype

15.45-16.05 Testing: feedback op het prototype

16.05-16.30 Storytelling: alle teams vertellen kort het verhaal van hun werk

16.30-17.00 Evaluatie en afsluiting

